

私は数年前より、「コンピュータは単なる道具ではない」と折りに触れて話してきた。実際に建築設計の仕事のIT化では、コンピュータによるプレゼンテーションを始めとして、仕事のやり方には大きな変更があり、私のオフィスではその対応に成功することができた。仕事量が増え、スタッフの数も外部を加えれば百人を超えているが、コンピュータがこれほど機能しないければ、今の仕事を処理することはとてもできない。

例をあげれば、設計図面がデータ化され、コンピュータでどこにでも送ることができるのだ。図面というデータに重さがなくなり、どこへでも持つていける。データを紙に出力してしまえば、重さが出る。重さがあるといふことは、動くスピードも急に遅くなってしまう。回線を通して送受信すれば、瞬時に動かすことが可能だ。一方でファイストラウ・フェイスで打ち合わせしなければならないこともある。ネットワークでスタッフ同士を結び、一枚の図面を四人で描いたりしているが、私の事務所がこのようなスタ

イルになつた理由は簡単だ。大きな設計事務所では、CADのできる人が半分ぐらいしかいない。それは、例えるなら手作業の工場のようなもの。CADのことでいえば、企業において、普通はバックサイドのことと思われがちである。計数管理だと、人事管理、在庫管理があつて、これがIT化だと。CADで描くことは実はフロントサイドに立つことになる。工場そのもの、製品を作る機械がデジタル化されているか、手作業なのかの違いである。となると、半分の人数が手作業でやつていれば、今の工場ではあり得ないことが、建築設計事務所では起きていくことになる。

## デジタル化は時代の要請導入の規模と速度が命運を決する

IT時代の建築家は、アーティストであり、エンジニアであり、コンサルタントでもあるべきである。



琵琶湖の保養所



# 大江匡

Tadasu OHE

建築の世界にITというテクノロジーが登場し、設計デザインのプレゼンテーションはムービーになった。世界は狭くなり、情報伝達速度はさらに加速し、企業の在り方そのものが変容する時代の到来に、未来志向の建築家が説く、新しきマスター・アーキテクト像とは。



東京トヨペット成城

建築関連メーカーでのIT化は相当進んできた。今私たちが求めている情報も、平面データから3Dに移っている。設計プランのプレゼンテーションは、基本的にムービーを使っている。3D、すなわち映画で見せてある。外観から、入り口を入って、右手がこう、左手はこうなって、と、実写とデジタル画像をあわせた映像である。数年前までは映画でしかできなかつたことが、今では建築の世界まで広がっている。もつとも、社内で設計デザインをムービーにできるのジャンルに限れば。ほかは外注している、すごくコストが高い。

企業がIT化するためには、小さな規模では負担が大きすぎて難しく、大きすぎる規模ではIT化の速度が遅くなりがちだ。建築以外の分野でも、公認会計士事務所がある国際的な大企業、売り上げが一兆円以上ある会社を顧客に持てば、四半期ごとの決算が義務づけられる。世界各国の言語、通貨を同時に扱う、すなわちマルチリングルでマルチカレンシーな企業を担当す



Al-City

る会計事務所は、巨大なコンピュータシステムを持つていないとできない。建築設計事務所でも全く同じことが起こっていて、私のところでは、百メガ専用線を引いているのだが、一番安くても、毎月三十万から四十万円かかる。スタッフが百人いるから、ひとり当たり四千円の出費で済む。これはダメなつたが、今はすべてシリコンメガの次は千メガにいく。要するに私たちが大企業とやりとりしているファイル交換の量は、もうこのぐらいのレベルに達している。ファイル交換できなければ、図面が送れないということに等しい。

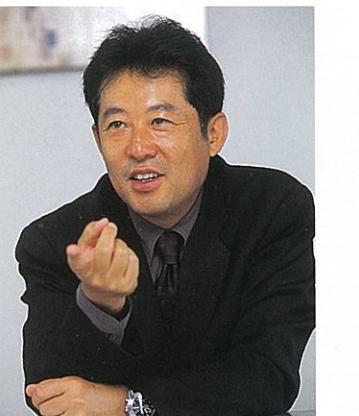
いく時代になった。この仕組みが作られているか否かが、その企業が落ち込んでいくのか、上がっていくのかを決めていく。その差は大きい。

ある商品が完成したとき、これにコンピュータが入っている限り、毎日値段が下がっていると思わなければならぬ。今までなら、開発速度が遅かったために、開発者は新商品を勢い込んで売ろうとする。その、新発売のまさに瞬間に、あたかも野菜のように、鮮度は落ち始めていると思うべきだ。

あるバージョンを作つたら、それは千個ないし一万個売つたら止めて、次のバージョンをすぐ開発して発売しなければならない。そうでなければ、企業の維持は難しいだろう。企業が死に瀕する前に、迅速かつ大胆な対策が急務だ。建築業界においても、事実として、利益の数字は下がっている。ほとんどの設計事務所も毎年一割売上げがダウーンしている。

現代企業の価値交換は、未来との価値交換である。商品を移動させるだけで利益を生んだ、空間の価値交換はすでに過去のものとなつた。確かに未来予測にもとづいて、即座に断行する改革こそがエクセレントな企業の条件である。

## 情報デバイドの低下が社会変革のムーヴメントを呼び起こす



二子玉川高島屋S・C

# 情報処理技術者こそがキー・パーソンコンピュータシステムの構築を急げ！

## リキッドマネーそして、リキッドシティ 情報社会ではすべてが流動化する

なぜ、六本木ヒルズや、汐留の再開発ができたのか。ひとつにはお金の問題がある。貨幣の歴史を遡ると、石であったり、金・銀・銅であったものが、紙の紙幣となり、プラスチック（カード）になつたが、今はすべてシリコン

円になり、これはオーバーロード。百メガの次は千メガにいく。要するに私たちが大企業とやりとりしているファイル交換の量は、もうこのぐらいのレベルに達している。ファイル交換できなければ、図面が送れないということに等しい。

チップに乗つて衛星上に飛んでいる。お金が瞬時に動いている。紙なら大量の札束を持つていかなければならぬが起こっているのか？ お金の流動化だ。お金に重さががなくなり、大量の札束を持つていかなければならぬ。チップに乗つて衛星上に飛んでいる。

題がある。お金の流れを遡ると、石での話を速度でしか技術が進歩できなかった。ある人が別の人間に技術を教え、伝えられた人がまた改良し、次の人に伝える。そこに印刷技術が生まれ、ナックスのようにコンピュータを使つて技術の開示速度が格段に速くなつている。お金も情報も同じことだ。

コンピュータの新製品は、発売した瞬間にすでに0・3%価値が落ちている。固定化した技術は、次の新しいものに比べて劣つてしまふ。技術開発速度を速くしないと、メーカーは死んでしまう。固定化した技術は、次の新しいものに比べて劣つてしまふ。技術開発速度を速くしないと、メーカーは死んでしまう。

ある商品が完成したとき、これにコンピュータが入っている限り、毎日値段が下がっていると思わなければならぬ。今までなら、開発速度が遅かったために、開発者は新商品を勢い込んで売ろうとする。その、新発売のまさに瞬間に、あたかも野菜のように、鮮度は落ち始めていると思うべきだ。

世界ではテロリズムが蔓延しているが、その要因のひとつである民族間の対立を見ても、情報デバイドの変化がその背景にあることがわかる。過去の封建社会では、国王と臣民との間には大きな情報デバイドがあつた。民衆にはできるだけ情報を与えないということが國を守る仕組みだった。ところが

印刷技術が生まれ、ルソーの啓蒙思想がヨーロッパに広まることによって王権が倒れて共和制になった。これは情報デバイドが下がつたことによる。印刷によってばらまかれる情報の量と、見てはいけないものが見られる、というルートの変更による成果だ。

東西冷戦の終結も、テレビによつて起こつた。これも見てはいけないテレビ番組を見てしまつたことによる。印刷技術が生まれて五十年、テレビが生まれて五十年たつて、情報伝達のコストが大幅に安くなつた。ルーマニアでチャウシェスクがバルコニーに立つても、人々が「違う」と言い出せる瞬間がやつてきた。

今インターネットによつて情報デバイドは下がつてている。これはテロに限らず政治体制の変更地点にいることを物語つていて。言つてはいけないことも言える、これまであれば闇に消えていた声が響く社会が出現する。様々な政治的な情報も、人々の前に開示されている。これは、企業内不祥事が内部告発によつて表面化することにも通じる現象といえる。

## 業務効率化を実現させる オフィスデザインの発想とは

モバイル化ということで言えば、私の事務所ではPHSと無線LANを整備し、社内の人間には必ず連絡がとれるようになった。席をはずしていたので、メモを残すということなくなつた。いつでも、だれにでもつながる。会社で何がおかしくなつていても、こうした武器を使つていなければ、どうう。オペレーションコストが高くなつていている。

ある上司が部下の女性に、「購買部に行つてボールペンを一本もらつてきてくれ」と命じたとする。ボールペンは百円だが、今、一般事務職の女性の時給はだいたい三千円。ボールペンを申請してもらって戻つてくるまでに、二十分かかったとする、このボールペン一本の価値は千百円に化けている。これまでのメーカーは、百円を九十八円にする努力を一生懸命にしてきたが、この千円に手をつけない。これが業務効率だ。旧態依然の古い企業体質を温存していくは、考え方はずれが生じ、起死回生の改革案は生まれない。昼休みの消灯など、小手先のこと満足していくはいけない。



FUJIYAMA MUSEUM

麻布十番のあたりでは、古川という川の上に高速道路が走っている。土木という見方ではなく、建築として考えてみよう。汐留の再開発で、もじで満足していくはいけない。

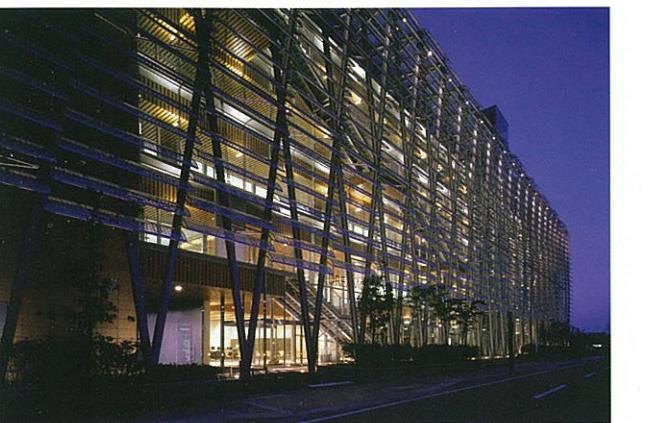
鉄道で物や情報を運ばなくなつたら汐留の鉄道施設が不要になつて再開発された。飛行機やトラックで物資を運ぶシステムへの変化が、ハーデュエアや都市の在り方そのものを変容させていく。

麻布十番のあたりでは、古川とい

う川の上に高速道路が走っている。土木という見方ではなく、建築として考えてみよう。汐留の再開発で、もじで満足していくはいけない。

高速道路を浜崎橋で街の地下に付け替えるなら、その土地は蘇らせることができる。浜離宮との境がなくなり、太陽光が戻る。マンション上層階からの景観は美しくなる。あたかもニューヨークのセントラルパークに面した高級アパートのように。マンションの価値が上がり、道や川が明るくなる。土木ではなく建築で付け替えることによってコストも下がる。このように、バリューを上げる方向性で考へていなければならない。

これから設計事務所はコンサルティング的な仕事を増えていくだろう。物をどのように作るのか。どのタイミングで何を作っていくのかをコンサルティングできるように。そのためには事務所に経営コンサルタントが必要。オフィスを作るためにも業務効率のために経営企画から入ってデザインする。今まで総務部であるとか、管財といつた人たちとしか付き合つてこなかつた。それでは物は成り立たなくなつた。この傾向が五年先にはさらに顕著になるだろう。建築事務所に建築学科卒の人間しかいないというのは、おかしい。情報学科を出た人や経営学を勉強した人がいるという状態が当たり前だ。



ソフトピアジャパン

これまで建築家と呼ばれてきた人は、発想がものにしばられていた。オフィスの建築依頼が舞い込んだときには、ほとんどの建築家は、安く作ることだけ、ライフサイクルコストや環境に優しいといったことを主張する。しかし、業務効率はどうするのか、企業におけるクリエイティビティはどうするのか、ということまで言えてこそ、マスターearkiteクトと呼ぶことができる。モノから離れた仕組みとモノとをつなげる人が求められている。

## 設計事務所に求められる コンサルタント機能拡大の可能性

都市の経済性、都市のトータルバリューを考えなければならない。自然が多いということはその都市のバリューになる。同じように安全であること、交通至便なことも価値が上がる。これらの全体を見ないと総体的価値は分からぬ。ところがいわゆる建築家が考えるとハードウエアにばかり目が行くことになる。



人の動き、車の動きを  
シミュレートせよ

これから日本はあと五十年デフレになるだろう。IT時代が到来する企業が取り組んでいることは、情報化による人・コスト・時間の削減である。世界中の企業でこれをやれば、当然デフレになる。それではいつインフレになるかといえば、構造改革が終了した瞬間にインフレになる。

今、都市が液状化してきている。ハードウエアだけでなく、ソフトウェアにも変革が生まれている。臨海副都心や汐留が変わったのは、物や情報を運ぶ速度が変わったからだ。ある物流のシステムが変われば、都市も変わる。船で物を運ばなくなつたから、臨海の土地が余剰になつた。



### P R O F I L E

1954年大阪府生まれ。東京大学大学院工学建築研究科修了。

菊竹清訓建築設計事務所を経て、1985年(株)プランテック総合計画事務所設立。

最先端のコンピュータ・テクノロジーを建築設計の手法としていち早く採用。常に新しい型の建築と情報の融合を提案するデジタル・アーキテクト。

主な作品にファンハウス(日本建築家協会新人賞・商環境デザイン賞奨励賞)、恵庵(東京建築賞)、細見美術館(建築業協会賞)、HKTビル(東京建築賞・東京都都市計画局長賞)、大橋ギャラリー(金沢都市美文化賞)、岐阜ドリームコア(建築業協会賞)、横浜の茶室(グッドデザイン賞)、Ai-City(日経ニューオフィス賞・彩の国さいたま景観賞・建築業協会賞)ほか。

著書に『大江匡のデジタル・スタジオ』『Liquid Space』などがある。現在、内閣官房「IT戦略の今後の在り方に関する専門調査会」の委員を務める。

(株)プランテック総合計画事務所ホームページ  
<http://www.plantec.co.jp/>



横浜の茶室